



Fair Play Cup

Középiskolai Labdarúgó Program

Versenykiírás és Eljárási Rend

2017/2018. tanév



Tartalomjegyzék

- 1. A versenyrendszer céljai**
- 2. A versenyrendszer szervezője**
- 3. A versenyrendszer résztvevői, nevezési feltételek**
- 4. Korosztály**
- 5. Körzetek kialakítása**
- 6. A tanévi program menetrendje**
- 7. A játékosok leigazolása**
- 8. Játékszabályok**
- 9. A tornák előkészítése**
- 10. A tornák lezárása**
- 11. Adminisztrációs feladatok**
- 12. A megyei grassroots koordinátorok egyéb feladatai**
- 13. A versenyrendszer díjazása**

1. A versenyrendszer céljai

A Fair Play Cup Középiskolai Labdarúgó Program (a továbbiakban: Fair Play Cup), mint versenyrendszer céljai:

- a magyar labdarúgás fejlesztése, a női és férfi szabadidős labdarúgás népszerűsítése;
- példaértékű grassroots futball program működtetése a 14-19 éves középiskolás korosztály részvételével;
- játéklehetőség biztosítása a középfokú nevelési-közoktatási intézmények csapatai számára;
- az intézmények közötti kapcsolatok kiépítése, a fiatalok közötti sportbarátságok kialakítása, elmélyítése;
- az egészséges életmódra nevelés társadalmi céljai megvalósításának elősegítése;
- a fair play szellemiség és magatartásforma népszerűsítése, érvényre juttatása;
- a Magyar Labdarúgó Szövetség (a továbbiakban: MLSZ) tevékenységének és támogatóinak népszerűsítése.

2. A versenyrendszer szervezője

A Fair Play Cup-ot az MLSZ írja ki. A körzeti, megyei, regionális tornákat az MLSZ megbízásából és egyetértésével, a Megyei Igazgatóságok felügyeletével, a megyei grassroots koordinátorok és a körzeti szervezők szervezik és bonyolítják le, lehetőleg a megyei labdarúgó sportszervezetek létesítménybázisainak igénybevételével. Az országos döntőt az MLSZ központilag szervezi, ill. bonyolítja le.

3. A versenyrendszer résztvevői, nevezési feltételek

- A Fair Play Cup-on azok a középfokú nevelési-közoktatási intézmények csapatai vehetnek részt, amely csapatok a saját intézményükben tanuló diákokból minimum 6 - maximum 12 lányt, illetve fiút regisztrálnak a fairplaycup.mlsz.hu weboldalon legkésőbb 2017. szeptember 30-ig.
- A csapatok összetétele kizárólag lányokból vagy kizárólag fiúkból állhat.
- Az MLSZ és bármely más ország labdarúgó szövetségének 2017/2018-as versenyrendszereiben érvényes játékgengedéllyel rendelkező fiúk nem nevezhetők, lányok esetében az MLSZ és bármely más ország labdarúgó szövetségének 2017/2018-as versenyrendszereiben érvényes játékgengedéllyel rendelkező játékosok közül 2 fő nevezhető egy csapatba.
- Amennyiben a programba regisztrált játékosoknak 2018. január 1. után vált ki egy egyesület játékgengedélyt, a szezon végéig továbbra is részt vehetnek a Fair Play Cup sorozatban.
- Ha egy intézmény több csapatot is nevez, egy adott játékos csak egy csapatban szerepelhet!
- Valamennyi regisztrált résztvevőnek kötelező az iskolaorvosi vizsgálat, ez alapfeltétele a programban való indulásnak.
- **A programban mindenki a saját felelősségére vesz részt!**
- **Játékosokat cserélni a szezon közben csak indokolt esetben (sérülés, betegség miatt – lepecsételt, aláírt iskolaorvosi igazolást mellékelve, ill. intézmény elhagyás miatt – lepecsételt, intézményvezető által aláírt igazolást mellékelve) lehet, az erről szóló igazolást át kell adni vagy el kell küldeni a megyei koordinátoroknak, ezen felül a programvezető jóváhagyása szükséges hozzá. Az iskolaorvosi igazolást a bemutatása után a megyei koordinátor, ill. a programvezető megsemmisíti, törli. A programvezető fenntartja a jogot arra, hogy ettől eltérő esetekben egy személyben döntsön a játékoscseréről.**

- **A fentebb felsorolt eseteken kívül **kizárólag** az őszi-téli és a tavaszi körzeti fordulók között lehetséges egy csapatban 3 indoklás nélküli játékos csere vagy 3 fő erejéig a csapatlétszám 12 főig való utólagos „feltöltése”, amit a megyei koordinátoroknak a tavaszi körzeti torna előtt legkésőbb öt nappal kell jelezni (a tapasztalatokból kiindulva érdemes kihasználni a maximum 12-es csapatlétszámot).**
- Minden egyes csapatot minden egyes tornára kötelező jelleggel el kell, hogy kísérjen egy 18 év feletti kísérő, aki az adott intézmény alkalmazásában áll vagy az intézmény igazgatója által írásban megbízott személy (a továbbiakban: csapatvezető)!
- Nevezni kizárólag középiskolai tanulói jogviszony fennállása esetén lehetséges!
- **Felhívjuk a testnevelő tanárok figyelmét, hogy a következő, 2018/2019 tanévi Fair Play Cup versenyekre kizárólag azon intézmények nevezhetnek csapatokat, melyekből legalább 1 fő 2018.08.31-ig sikeresen elvégzi az alábbi két 30 órás, ingyenes akkreditált továbbképzés egyikét: „Az alsó tagozatos »Grassroots« labdarúgás módszertani és gyakorlati alapjai – alkalmazása az iskolai testnevelésben” valamint „A »Grassroots« labdarúgás módszertani és gyakorlati alapjai az 5-12. évfolyam iskolai testnevelésében”. A nevezésnek nem feltétele, hogy a képzésen résztvevő pedagógus legyen a nevezett csapat kísérője.**

4. Korosztály

1998. június 30. - 2003. december 31. között születettek.

5. Körzetek kialakítása

Az MLSZ megyei koordinátorai, körzeti szervezői a nevezési időszak végét követően alakítják ki saját körzeteiket.

A körzetekbe sorolásról az érintett csapatok a megyei koordinátoroktól, körzeti szervezőktől a regisztráció végét követő 2 héten belül értesítést kapnak.

6. A tanévi program menetrendje

- | | | |
|-----------------------------|------------------------------|------------------|
| • Őszi, téli körzeti tornák | 2017. október – december | szabadtéri/terem |
| • Tavaszi körzeti tornák | 2018. március - április | szabadtéri |
| • Megyei döntők | 2018. április 30-ig | szabadtéri |
| • Regionális döntők | 2018. május 20-ig | szabadtéri |
| • Országos döntő | 2018. május 26. - június 20. | szabadtéri |
- **Körzeti tornák:** az őszi-téli és a tavaszi körzeti tornák összesített eredményei alapján jutnak be a csapatok a megyei döntőkbe.
 - **Megyei döntők:** lehetőleg minél több csapattal megrendezendő tornák, melynek győztesei kerülnek a regionális döntőkbe.
 - **Regionális döntők:** 4 régiós központban (Veszprém, Székesfehérvár, Gödöllő, Debrecen) kerülnek lebonyolításra az 5-5 (lányok és fiúk) csapatos tornák, melyeknek az első két helyezettjei kerülnek az országos döntőbe.
 - **Országos döntő:** külön versenykiírás szerint kerül megrendezésre 8-8 (lányok és fiúk) csapat részvételével.

7. A játékosok leigazolása

- A rendezők kizárólag az MLSZ adatbázisából kinyomtatott csapatnevezési lapokon szereplő játékosokat igazolják le, a helyszínen utólagos nevezés nem fogadható el!
- A csapatvezetők kötelesek bemutatni a torna rendezőjének a nevezés MLSZ általi jóváhagyása után kapott automatikus e-mailben szereplő, az intézmény igazgatója és orvosa által aláírt és pecséttel ellátott Nevezési lapot.
- A játékosok kötelesek bemutatni a torna rendezőjének egy bármilyen fényképpel ellátott, érvényes hivatalos igazolványt.
- **Jogosulatlan játékos szerepeltetése esetén a csapatot a versenybizottság kizárja!**

8. Játékszabályok

Pályaméret	40x20 m
Kapuméret	3x2 m
Büntetőterület	6 m körív
Büntető	7 m
Labdaméret	5-ös
Csapatlétszám	5+1 fő
Játékidő	1 x 20 perc (futó órával)

A mérkőzések lebonyolításakor a 8-as pontban esetleg nem részletezett bármely vitás esetben az MLSZ Versenyszabályzata a mérvadó.

Játékvezető

A Fair Play Cup egyes mérkőzéseinek játékvezetője egy személyben felelős a szabályok betartatásáért és a FAIR PLAY szellemében történő lebonyolításért. A játékvezető küldést az MLSZ megyei koordinátorai, körzeti szervezői intézik.

A játékvezető jogköre és hatásköre

Kiterjed az adott mérkőzés során a játékszabályok és a FAIR PLAY szabályainak betartatására.

Alkoholos vagy kábítószeres befolyásoltság alatt lévő játékos pályára lépése tiltott. Amennyiben a játékvezető azt tapasztalja, hogy a játékos alkoholos vagy kábítószeres befolyásoltság alatt áll, a játékost azonnali hatállyal, piros lappal végleg ki kell, hogy állítsa. E játékos a torna egyik mérkőzésén sem léphet már pályára.

Játékidő

A Fair Play Cup egyes mérkőzéseinek játékidője 1x20 perc (az adott torna szervezője ettől különleges esetekben eltérhet), futóórával. Hosszabbítás, időbeszámítás csak indokolt esetben lehetséges (pl. sérülés). Az esetleges hosszabbítás tényét és indoklását a mérkőzés jegyzőkönyvében utólag fel kell tüntetni.

Mérkőzés jegyzőkönyv

A mérkőzés jegyzőkönyvbe az adott mérkőzésen gólt szerzők, sárga- és piros lappal büntetettek nevét kell bevezetni.

Csapatlétszám

A mérkőzések megkezdéséhez szükséges minimális csapatlétszám 5+1 (5 fő mezőnyjátékos + 1 fő kapus) fő, maximálisan az előzetesen a csapatba regisztrált 12 játékos lehet. Amennyiben az adott mérkőzésre valamelyik mérkőző fél csak 4+1 fővel tud kiállni, a másik csapat beleegyezésével a mérkőzés lejátszható. Ha a másik csapat ebbe nem egyezik bele, vagy a 4+1 fő sincs meg, a mérkőzést lejátszottnak kell tekinteni, és azt 3:0 arányú végeredménnyel a szabályosan kiálló csapat javára kell leigazolni. Az adott mérkőzés során egy időben csapatonként maximum 6 fő tartózkodhat a játéktéren (5 fő mezőnyjátékos + 1 fő kapus).

Felszerelés

A mezőnyjátékosok lehetőleg egységes, az ellenféltől jól elkülönülő, számozott mezekben lépjenek pályára!

A kapus köteles a saját, és az ellenfél mezőnyjátékosaitól is eltérő mezben pályára lépni!

A mérkőzéseken bármilyen fém stoplis cipő viselete szigorúan tilos, műanyag- és gumi stoplis cipő, ill. edzőcipő használata javasolt.

Cserék

A cserelehetőség folyamatos, a pályán kívül a megkülönböztető mez átadásával történik, a saját csereterülethez legközelebb eső oldalonál.

A labda játékba hozatala kirúgás esetén

A játékteret az alapvonalon elhagyó labdát a kapus a büntetőterületen belülről (lépéskorlátozás nélkül) lábbal vagy kézzel is játékba hozhatja, az ellenfél játékosai a büntetőterületen belül nem tartózkodhatnak. A labda kapus által történő játékba hozatala esetén gól közvetlenül nem érhető el.

Hazaadás

A hazaadást a kapus nem foghatja meg!

A labda játékba hozatala partbedobás/partrúgás esetén

A játékteret az oldalon elhagyó labdát kézzel és lábbal egyaránt játékba lehet hozni, az oldalon kívülről, vagy az oldalonról. Oldalon belülről elvégzett partbedobásnál/partrúgásnál a partbedobás/partrúgás joga átszáll az ellenfélre. Partbedobás/partrúgás esetén az ellenfél játékosainak minimum 3 méterre kell állniuk a labdától. A partbedobást/partrúgást a labda birtoklását követő 10 másodpercen belül el kell végezni, ellenkező esetben a partbedobás/partrúgás joga átszáll az ellenfélre. Partbedobásból/partrúgásból közvetlenül (érintés nélkül) nem lehet gólt elérni!

A labda játékba hozatala sarokrúgás esetén

Sarokrúgás esetén az ellenfél játékosainak minimum 3 méterre kell állniuk a labdától. Sarokrúgásból közvetlenül is elérhető gól. A kapusról az alapvonalat elhagyó labda után is sarokrúgás következik.

Szabadrúgás

A szabadrúgás azonnal elvégezhető. Az ellenfél játékosai a labdától 3 méterre helyezkedhetnek el.

Középkedés

Minden gól után középkedés következik, az ellenfél játékosai minimum 3 méterre kell, hogy álljanak a labdától. Középkedésből közvetlenül nem lehet gólt elérni.

Les

Les nincs!

Büntetőrúgás

A büntetőrúgást a kaputól 7 méterre lévő büntetőpontról kell elvégezni. A büntetőrúgást végző játékoson és az ellenfél – kötelezően a gólvonalon elhelyezkedő – kapusán kívül valamennyi pályán lévő játékosnak a büntetőterületen kívül és a büntetőrúgást elvégző játékosától legalább 3 méterre kell állnia. A kapusról vagy kapufáról visszapatannó labda továbbra is játékban marad.

Becsúszó szerelés

Becsúszó szerelés nem engedélyezett, azonban a becsúszást abban az esetben nem kell büntetni, ha a becsúszó játékos közelében nincs ellenfél, és a mozdulata a labda megjátszására irányul.

Sárga lapos büntetés (2 perces kisbüntetés)

Sárga lapot kap az a játékos, aki:

- sportszerűtlen magatartást tanúsít;
- szóval vagy mozdulattal bírál, de nem használ goromba, durva kifejezéseket;
- következetesen vét a játékszabályok ellen;
- késlelteti a játék újraindítását;
- büntetőrúgásnál, szabadrúgásnál, sarokrúgásnál, kirúgásnál vagy partbedobásnál/partrúgásnál tudatosan nem tartja be az előírt távolságot, figyelmeztetés ellenére sem;
- szándékosan szabálytalanul cserél;
- szándékosan becsúszó szerelést kísérel meg (kivéve, ha a közelében nincs az ellenfélnek játékos, és mozdulata a labda megjátszására irányul);
- szándékosan kézzel érinti a labdát, de ezzel nem gátolja meg az ellenfelet gól elérésében, és nem akadályoz meg nyilvánvaló gólhelyzetet sem.

A büntetőidő leteltével a büntetését töltő játékos csak a játékvezető engedélyével térhet vissza a játékterre.

A sárgalapos figyelmeztetés mindig csak az adott mérkőzésre vonatkozik, a játékos azt nem viszi tovább.

Piros lapos büntetés (végleges kiállítás)

Piros lapot kap az a játékos, aki:

- súlyos sportszerűtlenségben -, durva játékban vétkes;
- leköpi, megüti az ellenfelet, vagy bárki más személyt;
- goromba, durva, vagy sértő kifejezéseket használ;
- ugyanazon a mérkőzésen megkapja második sárga lapos büntetését.

A piros lappal végleg kiállított játékos köteles elhagyni a pálya területét és a kiállítás súlyosságának mértékétől függ, hogy utána hány mérkőzésen nem játszhat (ennek eldöntése a játékvezető és az adott torna rendezőjének a hatásköre) az adott tornán. A kiállítás a játékidő hátralévő részéig szól, és a csapat a továbbiakban a játéktéren eggyel kevesebb játékosal játszhat.

Óvás

Óvás nincs, a mérkőzésekkel kapcsolatos vitás kérdésekben a versenybizottság, ill. az adott torna rendezője dönt!

A mérkőzésekért adható pontok

A győzelemért 3 pont, a döntetlenért 1 pont, a vereségért 0 pont jár. Csoportmérkőzéseknél döntetlen esetén a büntetőrúgásokat a mérkőzés után el kell végezni, de pont nem jár érte.

A csoporton belüli sorrend meghatározása

1. legtöbb pont
2. egymás ellen elért eredmény
3. gólkülönbség
4. több rúgott gól

A csoportmérkőzések során, holtverseny esetén a következő szempontok alapján dől el a továbbjutás:

2 csapat holtversenye esetén: a két csapat egymás elleni mérkőzését követő büntetőpárbaj eredménye dönt.

2-nél több csapat holtversenye esetén:

1. A holtversenyen kívüli csapat(ok) elleni eredményeket figyelmen kívül kell hagyni.
2. A holtversenyben lévő csapatok egymás ellen elért eredményei alapján a jobb gólkülönbség dönt.
3. Egyenlőség esetén a több gólt elérő csapat kerül előbbre.
4. Abszolút holtverseny esetén (ha a fentiek után is egyenlő az állás), akkor a teljes tabellát figyelembe véve dől el a továbbjutás az alábbiak szerint:
 - a. jobb gólkülönbség
 - b. több rúgott gól
 - c. sorsolás

A mérkőzések eldöntése döntetlen esetén (a helyosztó, illetve az egyenes kieséses szakaszban levő mérkőzéseken)

3-3 büntetőrúgás következik. Amennyiben ez sem dönt, akkor további büntetők következnek a labdarúgás szabályainak megfelelően, melyet azok a játékosok végezhetnek el, akik az első 3 büntetőrúgásnál nem szerepeltek, addig, amíg a csapat teljes (korrigált) létszáma nem lőtt büntetőt. Ha már a csapat minden tagja végzett büntetőrúgást, de a büntetőpárbaj még így sem dönt el, akkor a folytatásban a játékosok bármilyen sorrendben lőhetnek, de ismét mindenki csak egyszer.

Egyéb: Az adott torna szervezője a helyi rendezési adottságokat, a játékosok testi épségét és a játék szellemét figyelembe véve eltérhet a játékszabályok egyes pontjaitól!

9. A tornák előkészítése

- A körzeti, megyei, regionális tornákat az előírt időszakokban kell megrendezni (lásd: 6. pont).
- A tornákon a csapatok a csapatvezetők irányításával, lehetőség szerint az összes regisztrált játékosal vegyenek részt.
- **Az adott torna szervezőjének minimum 2 héttel a rendezvény előtt el kell készítenie a torna forgatókönyvet, az időrendet, a pályabeosztást és ezekről e-mailen ill. telefonon értesítenie kell a résztvevő csapatok vezetőit, csapatkapitányait, a regisztrációs adatokat rögzítő személyeket, az illetékes MLSZ Megyei Igazgatóságot, és az MLSZ Központi Hivatalát.**
- A körzeti, megyei, regionális tornákat lehetőség szerint az MLSZ Pályaépítési Programja keretében felépült létesítmények igénybevételével kell megrendezni.

Szervezési előírások

- Az MLSZ megyei koordinátorok, körzeti szervezők a torna szervezéséért és rendezéséért egy személyben felelnek!
- A tornákat a szakmai követelményeknek megfelelő létesítményekben kell lebonyolítani. A folyamatos játék feltételeinek megteremtése érdekében maximális számú pályát kell kialakítani úgy, hogy a pályák között elegendő hely legyen.
- Fel kell készülni az előre nem látható eseményekre is (pl. késik, lemondja a részvételt az egyik csapat, stb.).
- 3 csapatos körzetek esetén lehetőség szerint arra kell törekedni, hogy a csapatok 2x játszanak egymás ellen.

Rendezői előírások

- Az adott torna szervezőjének legalább 60 perccel a kezdés előtt a helyszínen kell lennie.
- A tornákon a dohányzás csak a kijelölt helyeken lehetséges, a résztvevőkön kívül a torna rendezőjének felelőssége is ennek betartása, betartatása.
- Az első mérkőzések előtt legalább 45 perccel az öltözők és a pályák használatát biztosítani kell a csapatoknak.
- Az előre elkészített torna forgatókönyvet, időrendet, pályabeosztást mindenki számára hozzáférhető és jól látható helyen kell kitenni. A megyei döntők szintjétől kezdve minden tornán helyszíni sorsolással dől el a csoportbeosztás.
- Az MLSZ és az UEFA megjelenését is elő kell segíteni (molinók) a tornákon.
- Gondoskodni kell a folyamatos tájékoztatásról.
- A megyei koordinátorok, körzeti szervezők a rövid megnyitón ismertetik a rendezvény célját, köszöntik a csapatokat, nézőket, bemutatják a meghívott vendégeket, stb.
- A torna lehetőség szerint jó minőségű füves/műfüves pályákon, amennyiben az időjárás szükségessé teszi, 20x40 m-es termekben vagy fedett sátrakban kerüljenek megrendezésre.
- Gondoskodni kell a csapatokkal érkező szurkolók, hozzátartozók kulturált és biztonságos elhelyezéséről. A játéktér megfelelő módon különüljön el a szurkolóktól, hozzátartozóktól. Biztosítani kell, hogy a pályán kizárólag a játékvezető, a mérkőző csapatok játékosai és a vezetői legyenek. Mindenki más tartózkodjon a lelátón vagy a pályán kívül. **A pályán és a pályán kívül is érvényesüljön a fair play!**
- Sérülés, baleset, rosszullét esetére biztosítani kell az azonnali elsősegélynyújtást (elsősegélynyújtó doboz a helyszínen, orvos vagy mentő minimum a közelben). A

tornákon a regisztrált játékosok az MLSZ által az alap OEP biztosításon kívül is biztosítva vannak.

- Az adott torna rendezője köteles biztosítani: 1 db 5-ös méretű meccslabdát, jelzőmezeket, pumpát vagy kompresszort, megfelelő minőségű öltözőket.

10. A tornák lezárása

- Az eredményhirdetéseken/értékeléseken minden csapat lehetőleg teljes létszámban, csapatvezetőjükkel együtt vegyen részt.
- A rendezvények zárásaként az MLSZ megyei koordinátorok, körzeti szervezők rövid értékelésben (pozitívumok, kritikai észrevételek) ösztönzik a fiatalokat, kiemelik a jó teljesítményeket (szép gólok, cselek, szerelések, sportszerű megmozdulások, stb.). További gyakorlásra biztatnak, lelket öntenek a vesztesekbe.
- A szakmai értékelésbe, az ajándékok, elismerések átadásába bevonják a meghívott vendégeket, támogatókat, az adott létesítményt biztosító házigazda képviselőjét!

11. Adminisztrációs feladatok

- Az MLSZ megyei koordinátorok, körzeti szervezők minimum 1 héttel a tornák megrendezése előtt tájékoztatást kell, hogy nyújtsanak a programvezetőnek a tornák időpontjairól, valamint rögzíteniük kell a tornák helyszíneit és időpontjait az MLSZ Integrált Futball Alkalmazásának (a továbbiakban: IFA) Fair Play Cup almoduljában.
- Az MLSZ megyei koordinátoroknak, körzeti szervezőknek a mérkőzések jegyzőkönyveit, a végeredményeket rögzíteniük kell az IFA Fair Play Cup almoduljában legkésőbb 1 héttel a rendezvények után.
- A tornák előre nem látható eseteit (távolmaradók, rendkívüli események) haladéktalanul jelezniük kell az illetékes MLSZ Megyei Igazgatóságnak és az MLSZ Központi Hivatalának.

12. A megyei grassroots koordinátorok egyéb feladatai

- Feladatuk a versenykiírásban foglaltak betartatása!
- Az adott tornák időpontváltozásait haladéktalanul jelezniük kell írásban a programvezetőnek!
- Ki kell vizsgálniuk a rendkívüli eseteket és 7 napon belül írásban tájékoztatniuk kell a programvezetőt a vizsgálat eredményéről!
- Elő kell segíteniük minél több település középfokú nevelési-közüktatási intézmény csapatainak a programhoz való kapcsolódását!
- Terjeszteniük kell a szórólapokat, tájékoztatókat (megyénként kötelezően minden középfokú nevelési-közüktatási intézményben, promotálás a testnevelők, igazgatók, diákok körében)!
- Feladatuk körzetek kialakítása minél több csapat, játékos részvételével!
- Elő kell segíteniük az intézményi csapatok regisztrációját!
- Ösztönözniük kell a csapatokat rendszeres labdarúgó foglalkozások megtartására!
- Feladatuk a megyei győztes csapatok delegálása az adott regionális -, majd az országos döntőre!
- Biztosítaniuk kell az információáramlást a körzeti szervezők és a körzetek, intézményi csapatok között!
- Közre kell működniük a sporteszközök, díjak, ajándékok, stb., körzetekbe történő eljuttatásában és kiosztásában.

- Folyamatosan kapcsolatot kell, hogy tartsanak a programban érintettekkel és határidőre kell teljesíteniük a vállaltakat.
- Tevékenységüket az MLSZ szakmai és nevelési elveinek alkalmazásával kell végezniük.

13. A versenyrendszer díjazása

- A tavaszi körzeti tornákon minden csapat kap oklevelet, az 1-3. helyezett csapatok már érem-díjazásban is részesülnek. A regisztrált, résztvevő csapatok intézményei, csapatvezetői sportszertámogatást kapnak.
- A megyei döntőkön részt vevő csapatok oklevelet kapnak, az 1-3. helyezettek érem- és serleg díjazásban részesülnek.
- A regionális döntőkön részt vevő csapatok oklevelet kapnak, az 1-3. helyezettek érem- és serleg díjazásban részesülnek, ezen kívül a csapatok minden tagja kap egy komplett mérkőzés szerelést (mez, rövidnadrág, sportszár).
- Az országos döntőn az 1-3. helyezett csapatok érmeket és kupákat, minden résztvevő csapat oklevelet és egyéb ajándékokat kap. A győztes csapatok fődíjként egy különleges ajándékot kapnak (tájékoztatás a torna folyamán később). A legtöbb gólt elérő játékosok, ill. a legjobb kapusok is serleget kapnak.

Budapest, 2017. szeptember 1.